



**Mettre à profit les liens
naturels entre
culture et
pensée numérique**



Bibliographie

_ Livres et revues

Revue JEU 168 « Dossier arts de la scène et numérique ». 2018.

O'Reilly, Tim. *WTF. What's the future, and why it's up to us*. New York : Harper Collins, 2017.

Serres, Michel. *Petite poucette*. Paris : Éditions Le Pomnier, 2012.

Vial, Stéphane. *L'être et l'écran. Comment le numérique change la perception*. Paris : Presses universitaires de France, 2013.

Sardin, Éric. *La Silicolonisation du monde : l'irrésistible expansion du libéralisme numérique*. Paris : Éditions l'échappée, 2016.

Anderson, David J. Kanban, *Successful Evolutionary Change for your Technology Business*. Seattle : Blue Hole Press, 2010.

Poppendieck, Mary & Tom. *Implementing Lean Software Development: From Concept to Cash*. Boston : Addison-Wesley, 2006.

_ Articles en ligne

Brault, Simon. *Un manifeste pour les arts au temps du numérique*. Web. 16 mars 2017.
<https://conseildesarts.ca/pleins-feux/2017/03/manifeste-pour-les-arts>

Brault, Simon. *Bâtir une mouvance numérique, progressiste et publique*. Web. 17 novembre 2016.
<https://conseildesarts.ca/pleins-feux/2016/11/batir-une-mouvance-numerique-progressiste-et-publique>

Lam, Margaret. *What makes an digital initiative "Strategic"*. Web. 12 mars 2018.
<https://medium.com/bemused-network/what-makes-a-digital-initiative-strategic-e887dc7f-da83>

Tanguay, Patrick. *Work & Learn Out Loud*. Web. 6 avril 2018.
<https://medium.com/weseek/work-learn-out-loud-bf86dda1cb3c>

Huuskonen, Juha. *Timelab – Experiments with New Organisational Models*. Web. 26 novembre 2015.
<http://timelab.org/timelab---experiments-new-organisational-models-juha-huuskonen>

Acaroglu, Leyla. *Tools for Systems Thinkers: The 6 Fundamental Concepts of Systems Thinking*. Web. 7 septembre 2017.
<https://medium.com/disruptive-design/tools-for-systems-thinkers-the-6-fundamental-concepts-of-systems-thinking-379cdac3dc6a>

Naully, Nicolas. *Why Digital Transformation Won't Succeed Without Cultural Change*. Web. 6 avril 2018.
<https://medium.com/@naullyn/why-digital-transformation-wont-succeed-without-cultural-change-4dd4ba5358a5>

Déziel, Guillaume, *Le Creative Commons 101*. Web.
<https://guillaumedeziel.com/complements/creative-commons-101-fr/>

Fichtner, Abby. *Agile Vs. Lean: Yeah, yeah, what's the difference?* Web.
<https://hackerchick.com/agile-vs-lean-yeah-yeah-whats-the-difference/>

Plamondon, Josée. *Projets de données : quels impacts sur la transition numérique en culture?* Web. 6 novembre 2018.
<https://joseplamondon.com/projets-donnees-impact-transition-numerique-culture/?fbclid=IwAR-3j3nJjQQ2ScYUsKGcP791w9yvvwzdSMxScsZsEbP2U-nKlOhztpXU5gMfl>

Franklin, Annie. *Arts and culture in a digital world*. Web.
<https://www.readingroom.com/news-and-views/arts-and-culture-in-a-digital-world/>

Adopter une culture numérique - Secrétariat du Conseil du trésor (Québec)
<https://www.tresor.gouv.qc.ca/ressources-informatives/strategie-pour-une-administration-publique-numerique/adopter-une-culture-numerique/>

_ Ressources en ligne

Plan culturel numérique

<http://culturenumerique.mcc.gouv.qc.ca>

Culture NumeriQc

<http://culturenumeriqc.qcnum.com>

Guide pratique pour documenter vos contenus (découvrabilité)

<http://ipf.ca/FIP/ressources/etes-vous-reperables/>

Récapitulation du Sommet sur les arts à l'ère numérique - Conseil des arts du Canada

https://conseildesarts.ca/pleins-feux/2017/06/recapitulation-du-sommet?_ga=2.9485169.533830301.1541688862-1118294805.1541688862

PME Numérique (Ressources du CEFRIO, destinées au PME, mais peut tout de même être pertinent)

<http://pmenumerique.ca>

Serres, Michel. Les nouvelles technologies : révolution culturelle et cognitive

<https://www.youtube.com/watch?v=ZCBB0QEmT5g>

État des lieux sur les métadonnées relatives aux contenus culturels

<http://www.stat.gouv.qc.ca/statistiques/culture/etat-lieux-metadonnees.html>

Actes du Colloque international sur la mesure des produits culturels numériques

<http://www.stat.gouv.qc.ca/statistiques/culture/actes-colloque-unesco.html>

Manifesto for Agile Software Development

<http://agilemanifesto.org>

Lean (production) — Wikipédia

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Lean_\(production\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Lean_(production))

Kanban (développement) — Wikipédia

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Kanban_\(d%C3%A9veloppement\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Kanban_(d%C3%A9veloppement))

The Principles of the Kanban Method - David J. Anderson

<http://www.djaa.com/principles-kanban-method-0>

Lean Principles 101

<https://leankit.com/learn/lean/lean-principles/>

7 Guiding Principles of Lean Development

<https://leankit.com/learn/lean/principles-of-lean-development/>

Understanding the Relationship Between Lean and Agile...

<https://leankit.com/learn/lean/lean-and-agile-development/>

OQLF - lexique de l'intelligence artificielle

<https://www.oqlf.gouv.qc.ca/ressources/bibliotheque/dictionnaires/vocabulaire-intelligence-artificielle.aspx>

MetaD - Lexique Rideau 2017

<http://metad.media/rideau>

**Coffre à outils de l'Accélérateur numérique culturel
du Conseil de la Culture de Québec
et Chaudière-Appalaches**

<https://trello.com/b/dEwmQOTB/coffre-à-outils-de-laccélérateur-numérique-culturel>

Le contenu canadien dans un monde numérique

<https://www.canada.ca/fr/services/culture/consultations.html>

Boîte à outils numérique de Culture Mauricie

https://www.culturemauricie.ca/show.php?id=36239/boite_a_outils_numerique

Évaluation de la maturité numérique - BDC

<https://www.bdc.ca/fr/articles-outils/boite-outils-entrepreneur/evaluation-entreprise/maturite-numerique/pages/default.aspx?ref=shorturl-evaluationnumerique>

Trouver des logiciels gratuits ou peu coûteux - BDC

<https://www.bdc.ca/fr/articles-outils/technologie/applications-gratuites-peu-couteuses/pages/default.aspx>

Outils de gestion de projets en ligne - BDC

<https://www.bdc.ca/fr/articles-outils/technologie/applications-gratuites-peu-couteuses/pages/outils-gestion-projets-gratuits-peu-chers.aspx>

Outils de collaboration en ligne - BDC

<https://www.bdc.ca/fr/articles-outils/technologie/applications-gratuites-peu-couteuses/pages/outils-collaboration-web-gratuits-peu-chers.aspx?type=B&order=1&intlnk=rightbox>

Cette formation est offerte par le **Conseil québécois des arts médiatiques** en collaboration avec le **Conseil québécois du théâtre** et le **Regroupement québécois de la danse**. Ce projet s'inscrit dans le cadre de la mise en oeuvre du Plan culturel numérique du Québec.



Québec 

Tous les textes du présent document sont mis à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Paternité - Partage des Conditions Initiales à l'Identique 4.0 International.

Novembre 2018

